

Durchführender: promoveo konzept

Projekttitle: „**Nordmeerforscher – Abenteuer in der Tiefe**“

Mit dem Projekt „Nordmeerforscher – Abenteuer in der Tiefe“ entsteht ein Lernspiel für Kinder im Alter von 9-14 Jahren. Das Browserspiel soll Kinder bei ihrer Begeisterung für Tiere und Meere abholen und diese mit einem Unterhaltungsspiel verbinden. Das Projekt will Kinder für die Themen der Meeresbiologie und des Umweltschutzes sensibilisieren. Kinder können spielerisch Informationen über das Ökosystem der Nordsee, der Ostsee und des Nordatlantiks erkunden und deren Zusammenhänge begreifen lernen.

Aus der Ich-Perspektive übernimmt das Kind die Rolle des Entdeckers, der sich durch verschiedene Missionen bewegt. Ein virtuelles U-Boot mit Grundausrüstung soll Kinder bei der erfolgreichen Umsetzung der Spielmissionen unterstützen. Mit der Einrichtung eines eigenen Forscher-U-Boots und weiteren technischen Apparaturen können Kinder zusätzlich zwanglos und kreativ ihre technischen Kenntnisse, wie auch ihre Erfahrungen über den Einsatz verschiedener Medienarten erweitern. Des Weiteren soll ein Archiv umgesetzt werden, indem Kinder notwendige Informationen aufrufen können.