

Durchführender: Interaktive Mediengruppe Weimar gUG (haftungsbeschränkt)

Projekttitle: „**Weimarpedia-KIDS**“

„Weimarpedia-KIDS“ stellt an sich selbst die doppelte Anforderung zugleich ein Informations- und Unterhaltungsangebot und ein Bildungsangebot zu sein. Mit dem Webangebot sollen Kinder von 8 bis 12 Jahren angesprochen werden, die das kulturelle Erbe Weimars spielerisch entdecken sollen. Die kulturelle Bedeutung Weimars mit Schiller, Goethe, Herder und Wieland u.a. reicht weit über die Grenzen der Bundesländer hinaus.

Das Leben und Geschehen der Stadt soll aus der Kinderperspektive erschließbar sein. Kindlich aussehende Avatare sollen den kindlichen Besucher durch das Angebot führen und sie durch die verschiedenen historischen Epochen begleiten. Zudem soll der Avatar nicht nur das Aussehen eines Kindes haben, sondern auch von historischer Bedeutung sein. Ein Kind kann dann schon mal von den Kindern Schillers oder die im Kindesalter befindliche Prinzessin Maria Pawlona empfangen und in den historischen Bedeutungen unterrichtet werden.

Dieser kindlichen Perspektive folgend ist der Alltag im damaligen Weimar der Fokus der Figuren. Vermittelt werden soll zudem ein Verständnis für kulturelle Schätze wie Gemälde, Skulpturen, Architektur sowie historische Parkanlagen.

In eineinhalb Jahren soll das Ergebnis umgesetzt und auf folgender Internetseite zu finden sein: <http://www.weimarpedia-kids.de>.

